



**DOB: 5+**

**BROJ IGRAČA: 2-4**

## **CILJ IGRE**

Cilj igre je **sakupiti što više bodova** pravilnim razvrstavanjem kartica otpada u **vlastite spremnike**.

**Pobjednik** je igrač koji na kraju igre ima **najviše bodova**.

## **SADRŽAJ IGRE**

**Ukupno 72 kartice:**

### **48 kartica otpada**

12 papir i karton  
12 plastika i metal  
12 staklo  
12 biootpad

### **12 „Trik“ kartica**

Predmeti koji ne pripadaju  
nijednom od 4 spremnika

### **12 posebnih kartica**

4x Preskoči krug  
4x Promjena smjera  
4x Izvuci dodatne dvije kartice

Ploča s 4 spremnika za svakog  
igrača.

## **PRIPREMA IGRE**

**1.** Postavite ploču na sredinu stola.

**2.** Svaki igrač zauzima jedan dio  
ploče (svoja 4 spremnika).

**3.** Sve kartice promiješajte  
i složite u jednu hrpu licem  
prema dolje.

**Igra može započeti!**

## TJEK IGRE

Igra se odvija u smjeru kazaljke na satu (osim ako se ne promijeni smjer).

**Na svom potezu igrač:**

1. Izvlači 2 kartice iz hrpe.
2. Ako izvuče karticu otpada:

Odlaze je u spremnik za koji misli da je ispravan.

3. Ako izvuče „Trik“ karticu:

Ne stavlja je u spremnik, nego ostavlja pred sobom do kraja igre.

4. Ako izvuče posebnu karticu:

Odmah izvršava njenu uputu, karticu odbacuje, a potez prelazi na sljedećeg igrača.

## POSEBNE KARTICE

**Preskoči krug**

Sljedeći igrač propušta svoj potez.

**Promjena smjera**

Smjer igre se mijenja (npr. s lijeva na desno).

**Izvuci dodatne dvije kartice**

Sljedeći igrač mora izvući još 2 kartice (ukupno 4 u tom potezu).

## KRAJ IGRE

**Igra završava kada** ponestane kartica u hrpi

## BODOVANJE

Nakon završetka igre provjeravaju se svi spremnici.

Svaka pravilno odložena kartica = **+1 bod**

Svaka pogrešno odložena kartica = **-1 bod**

„Trik“ kartice u spremniku = **-1 bod**

Pobjednik je igrač s najviše bodova.